

XXVI. Weihnachtsbratenschiessen

Am **10. Dezember 2022, von 10.00 – 13.00 Uhr**, führt die SGi zu Potsdam 1465 e.V. für ihre Mitglieder das traditionelle Weihnachtsbratenschiessen durch.

Bedingungen:

Einzelwettbewerbe in offener Klasse. Es werden nur Treffer gezählt. Man kann nur in einem Wettbewerb antreten.

Wettbewerb I: KK- Sportpistole freihändig, (ohne Probe):

3 Serien zu je 5 Schuss, ein- oder beidhändig. Ein Voranschlag ist möglich.

Erste Serie 5 Schuss auf KK- Scheibe in 20 Sek.,
zweite Serie 5 Schuss auf Duell- Scheibe in 15 Sek.,
dritte Serie 5 Schuss auf eine Weihnachtsbaum- Scheibe in 15 Sek.

Wettbewerb II: KK- Sportgewehr Auflage, (ohne Probe):

15 Schuss KK- Sportgewehr Auflage, (Dio. oder ZF).

Zeit:	Gewehr	Zeit:	Pistole
Durchgang 1:	10.00- 10.30 Uhr	Durchgang 2:	10.30- 11.00 Uhr
Durchgang 3:	11.00- 11.30 Uhr	Durchgang 4:	11.30- 12.00 Uhr
Durchgang 5:	12.00- 12.30 Uhr	Durchgang 6:	12.30- 13.00 Uhr

Ein Treffer Pistole ist: Jede 10 auf der KK- und Duellscheibe, sowie jeder Treffer auf dem Weihnachtsbaum der Weihnachtsbaumscheibe. Das Treffen einer Weihnachtsbaumkugel der Weihnachtsbaumscheibe ist ein Zusatztreffer. Bei Treffergleichheit entscheiden die erzielten Ringe auf der Duellscheibe.

Ein Treffer Gewehr ist: Jede 10, jede 10,5, 10,6, 10,7, 10,8 wird als Doppeltreffer gewertet. Eine 10,9 wird als dreifach Treffer gewertet. Bei Treffergleichheit entscheidet das Ergebnis über 15 Schuss. (Zehntelwertung) Vereinswaffen liegen bereit und müssen angemeldet werden. Bei Waffenstörung kann die Serie nicht wiederholt werden.

Preise:

Jeder Teilnehmer erhält einen REWE- Gutschein für seinen Weihnachtsbraten. Die Gutscheine werden in 3 Kategorien für bestimmte Trefferergebnisse vergeben. Die Gesamtsieger erhalten jeweils den Wanderpokal. Der Wettbewerb geht in die Wertung „Gildesportler des Jahres“ ein.

Gutschein Kategorie I: 30.- €, K- II: 20.- € und K- III: 10.- €.

Pokalverteidiger 2020, Pistole: Till Borgmann, Gewehr: Ecki Müller

Mit sportlichem Gruß
Erhard Kloth
Vizepräsident Sport